

Taste/Tasten-  
 kombination Beschreibung

**Esc** Beendet die aktuelle Funktion.  
 In einigen Fällen muss die Taste mehrmals gedrückt werden (z.B. nach Erstellung eines Interaktions-Akteurs. 1. Drücken = Werkzeug deaktivieren, 2. Drücken = Auswahl aufheben).

**Alt** Aktiviert die Kanten- bzw. Kurvenerkennung.

**Alt** Auswahl eines Akteurs im Baugruppenmodus.

**Strg + O** Öffnet eine Datei.

**Strg + S** Speichert eine Datei.

**Strg + Z** Macht den letzten Arbeitsschritt rückgängig.  
 Die Zahl der möglichen Rückwärtsschritte sind unter **Einstellungen / Anwendungseinstellungen / Allgemein / Verlaufsgröße rückgängig machen** einstellbar.  
 Standard sind 20 Schritte - wir empfehlen 50!

**Strg + Y** Gegenteil von Strg+Z. Stellt den letzten rückgängig gemachten Vorgang wieder her.

**F4** Wiederholen der letzten Funktion.

**Strg + K** Schnappschuß des aktiven Viewports in der Zwischenablage. Das Ergebnis kann in anderen Windows-Programmen als Screendump eingefügt werden.

**Alt + Eingabetaste** Öffnet das Dialogfeld **Dokumenteigenschaften** für die aktuelle Datei.

**Tabulator** Blendet den vom Cursor berührten Akteur vorübergehend aus. Alle ausgeblendeten Akteure werden wieder eingeblendet, wenn der Cursor den Hintergrund berührt.

**Shift + Tabulator** Hebt die letzte Aktion der **Tabulatortaste** auf

**K** Blendet die durch die **Tabulatortaste** ausgeblendeten Akteure dauerhaft aus.

**H** Blendet den ausgewählten Akteur aus.

**T** Blendet Interaktionsakteure aus/ein.

**Strg + J** Stellt die Ausgabevorschau im Viewport her.

**Strg + T** Schaltet alle Akteure (Geometrie und Interaktion) an

**Leertaste** Aktiviert den Digger.

**Strg + D** Aktiviert den Digger.

**A** Wendet Anti-Aliasing auf die Ansicht an.

**R** Redraw - Zeichnet den Viewport neu.

**Strg + G** Blendet den Akteur Boden ein/aus.

**Strg + W** Blendet die Bodenschattierung ein/aus.

**Strg + Alt + F** Alles zoomen.

**Strg + Shift + F** Dreht Modell zur Ansicht Vorne/Hinten.

**Strg + Shift + R** Dreht Modell zur Ansicht Rechts/Links.

**Strg + Shift + T** Dreht Modell zur Ansicht Oben/Unten.

**Alt + 1 bis Alt + 8** Rendert die Akteure in unterschiedlichem Rendering-Stil.

**Strg + A** Alle im Viewport sichtbaren Akteure auswählen.

**Strg + Linksklick** Erweiterung der Auswahl um den angeklickten Akteur.

**Shift + Linksklick** Schaltet den Auswahlstatus eines Akteurs um.

**Strg + I** Invertiert die Auswahl.