

Taste/Tasten-
 kombination Beschreibung

Esc Beendet die aktuelle Funktion.
 In einigen Fällen muss die Taste mehrmals gedrückt werden (z.B. nach Erstellung eines Interaktions-Akteurs. 1. Drücken = Werkzeug deaktivieren, 2. Drücken = Auswahl aufheben).

Alt Aktiviert die Kanten- bzw. Kurvenerkennung.

Alt Auswahl eines Akteurs im Baugruppenmodus.

Strg + O Öffnet eine Datei.

Strg + S Speichert eine Datei.

Strg + Z Macht den letzten Arbeitsschritt rückgängig.
 Die Zahl der möglichen Rückwärtsschritte sind unter **Einstellungen / Anwendungseinstellungen / Allgemein / Verlaufsgröße rückgängig machen** einstellbar.
 Standard sind 20 Schritte - wir empfehlen 50!

Strg + Y Gegenteil von Strg+Z. Stellt den letzten rückgängig gemachten Vorgang wieder her.

F4 Wiederholen der letzten Funktion.

Strg + K Schnappschuß des aktiven Viewports in der Zwischenablage. Das Ergebnis kann in anderen Windows-Programmen als Screendump eingefügt werden.

Alt + Eingabetaste Öffnet das Dialogfeld **Dokumenteigenschaften** für die aktuelle Datei.

Tabulator Blendet den vom Cursor berührten Akteur vorübergehend aus. Alle ausgeblendeten Akteure werden wieder eingeblendet, wenn der Cursor den Hintergrund berührt.

Shift + Tabulator Hebt die letzte Aktion der **Tabulatortaste** auf

K Blendet die durch die **Tabulatortaste** ausgeblendeten Akteure dauerhaft aus.

H Blendet den ausgewählten Akteur aus.

T Blendet Interaktionsakteure aus/ein.

Strg + J Stellt die Ausgabevorschau im Viewport her.

Strg + T Schaltet alle Akteure (Geometrie und Interaktion) an

Leertaste Aktiviert den Digger.

Strg + D Aktiviert den Digger.

A Wendet Anti-Aliasing auf die Ansicht an.

R Redraw - Zeichnet den Viewport neu.

Strg + G Blendet den Akteur Boden ein/aus.

Strg + W Blendet die Bodenschattierung ein/aus.

Strg + Alt + F Alles zoomen.

Strg + Shift + F Dreht Modell zur Ansicht Vorne/Hinten.

Strg + Shift + R Dreht Modell zur Ansicht Rechts/Links.

Strg + Shift + T Dreht Modell zur Ansicht Oben/Unten.

Alt + 1 bis Alt + 8 Rendert die Akteure in unterschiedlichem Rendering-Stil.

Strg + A Alle im Viewport sichtbaren Akteure auswählen.

Strg + Linksklick Erweiterung der Auswahl um den angeklickten Akteur.

Shift + Linksklick Schaltet den Auswahlstatus eines Akteurs um.

Strg + I Invertiert die Auswahl.